

处芯积律自研项目相关资料

前言:

一句话定位: 首款单核 RISC-V SoC 实践工程——Ibex + AHB/APB + ISP/DMA + 块级 UVM/FPV, 最适合 SoC 入门。

本项目包含 IP RTL、SoC 集成代码及相应验证环境。工程提供块级 UVM 基线与示例用例 (ISP、QSPI) 及 PINMUX 形式验证 (FPV) 参考流程; SoC 集成级测试用例与覆盖率需学员在基线上自行扩展。

EDA 仿真工具 (VCS、Verdi 等) 及 RISC-V C 编译工具链需学员自行安装或在处芯积律 VNC 实践环境中使用。线上入口: www.yueanic.com (IC 实践 → VNC 远程仿真实践 → 基础版 SoC)。

用途	路径
VNC 只读基线 (学员环境)	/project/SOC_V1.1/To_Customer
建议个人工作副本	cp -a /project/SOC_V1.1/To_Customer ~/work/SOC_V1.1

RISC-V 工具链

需安装 `rv32imc` 工具链 (与 Ibex 配置及 `sw/common/Makefile` 中 `ARCH = rv32imc` 一致):

<https://github.com/lowRISC/lowrisc-toolchains/releases/download/20210412-1/lowrisc-toolchain-gcc-rv32imc-20210412-1.tar.xz>

常见问题: 若生成 `.vmem/.srec` 报错, 可安装 `srecord`:

```
sudo apt-get install srecord
```

并在 `soc/sw/common/Makefile` 中设置 `RISCV_CC` 指向 `riscv32-unknown-elf-gcc` 完整路径

SoC 架构与功能列表

本 SoC 是面向 RISC-V 爱好者的单核精简 SoC 教学工程, 涵盖处理器、总线互连、存储、图像处理与外设, 并配套块级 UVM 与 FPV 验证基线。

功能列表

类别	内容
CPU	lowRISC Ibex, 32 位 RISC-V, RV32IMC (I + C + M), 2 级流水线, M-Mode / U-Mode
总线	core2ahb 桥 + ARM CMSDK 风格 AHB 总线矩阵 (BusMatrix) + AHB→APB 桥

主存	片上 SRAM, 约 512 KB (NUM_WORDS = 16384×8, 32 bit 宽)
系统时钟	50 MHz (clk_cpu, testbench 中 #5) 翻转)
外设	双路 QSPI (spi0/spi1)、UART、双路 I2C (i2c0/i2c1)
图像子系统	ISP (Bayer RAW → RGB, demosaic / dgain) + DMA (ISP↔SRAM 数据搬运)
IO	PINMUX + PAD, 顶层 pad[24:1]
验证	ISP UVM、QSPI UVM、PINMUX FPV、SoC 顶层简易 TB

一 IP 介绍

1. QSPI

QSPI 是 Quad SPI 的简写, 表示 6 线 spi, 是 Motorola 公司推出的 SPI 接口的扩展, 比 SPI 应用更加广泛。

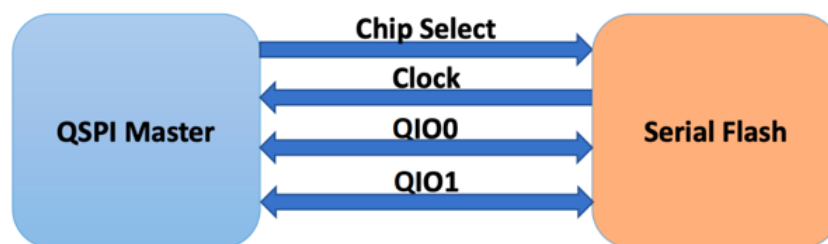
Queued SPI 相对于 SPI 来说增加了两根 I/O 线 (SI02、SI03), 提供了每次传输的 bit 数。QSPI 可以的工作模式 Single-Bit SPI、Dual SPI、Quad SPI。

QSPI 的传输模式

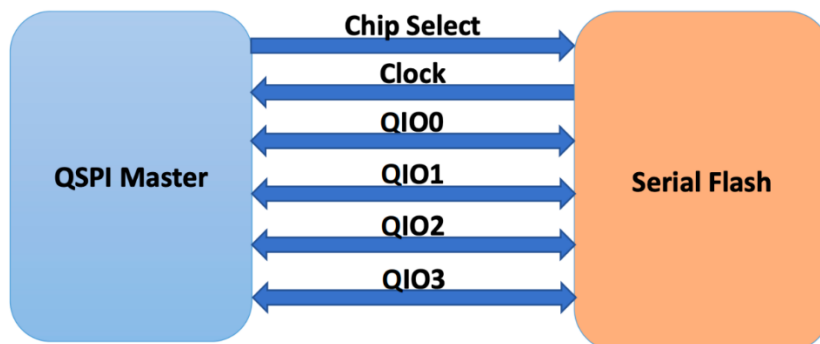
QSPI 单线传输模式



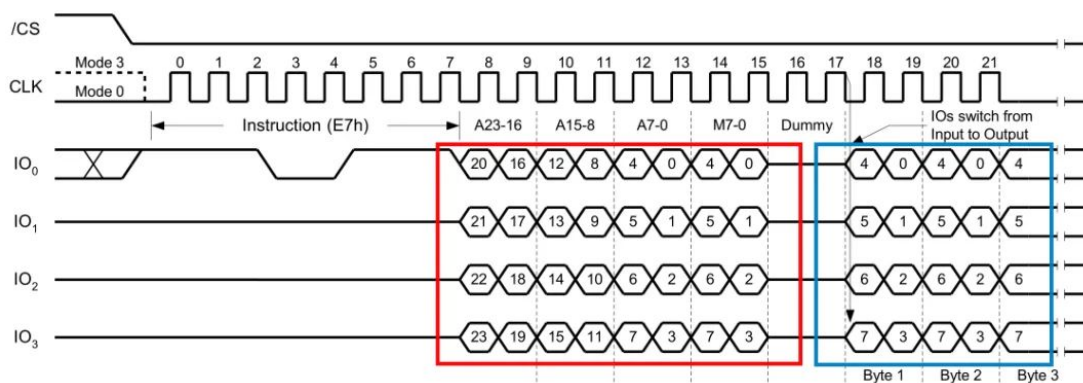
QSPI 双线传输模式



QSPI 四线传输模式



QSPI 时序图



QSPI 通过命令与 Flash 通信，每条命令包括指令、地址、交替(复用)字节、空指令和数据共五个阶段，而这五个阶段任一阶段均可跳过，但至少包含指令、地址、交替字节或数据阶段之一。 nCS 在每条指令开始前下降，在每条指令完成后再次上升。

具体的 QSPI 协议可以参考

Quad-SPI (QSPI) interface on STM32 microcontrollers

2. I2C

I2C 协议比较简单，本项目 I2C 的配置参见寄存器列表。

注意

$$PRE = \text{Freq_I2C} / ((5 * \text{Freq_SCL}) - 1)$$

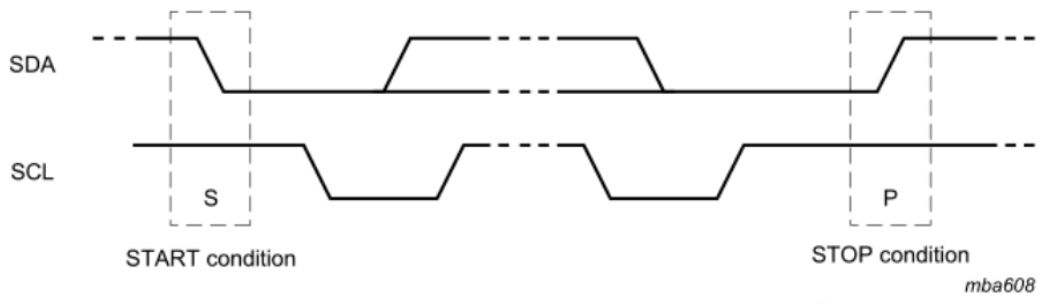
Freq_I2C is the clock frequency of I2C module.

START and STOP

START and STOP conditions由主机产生，具体参加下图：

START：SCL为高期间，SDA由高->低；

STOP：SCL为高期间，SDA由低->高；



START and STOP conditions

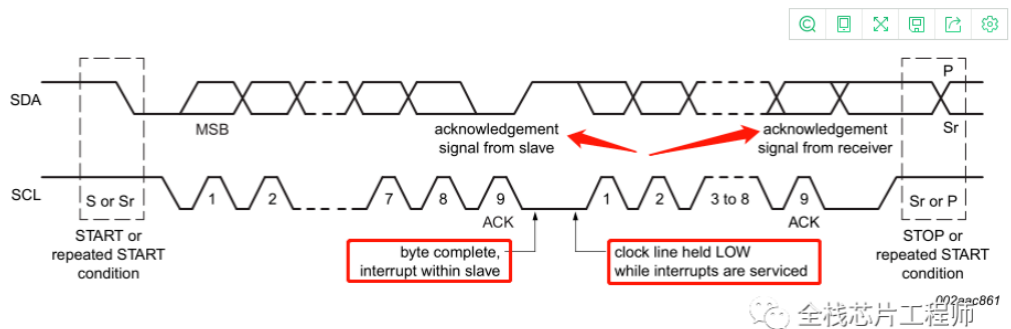
全栈芯片工程师

Byte传输、ACK应答

信号传输以Byte为单位，每个字节后都由1bit的应答信号。

MSB先发，LSB最后（I2C/SPI都是MSB先发，而UART是LSB先发）。

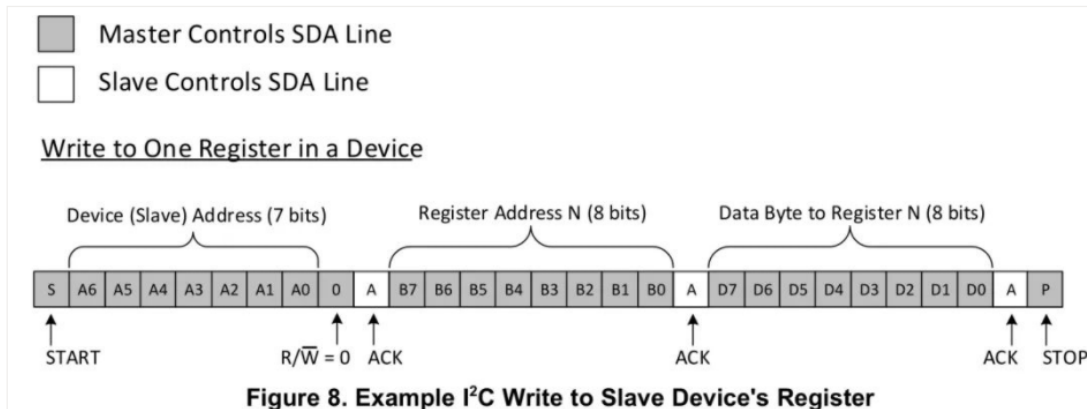
当Slave正处理其内部中断而无法接收I2C Master数据时，Slave可拉低SCL以使得Master进入等待状态。



全栈芯片工程师

I2C写时序

向指定寄存器地址写入指定数据操作时序:



3. UART

通用异步收发器 (Universal Asynchronous Receiver/Transmitter), 通常称作 UART, 是一种串行、异步、全双工的通信协议, 在嵌入式领域应用广泛。

UART 时序图如下

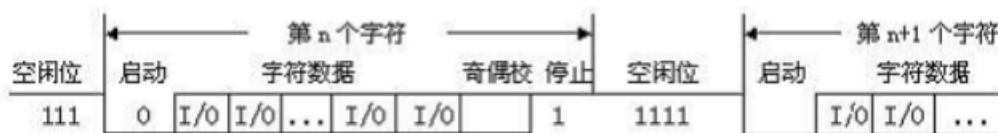


图 1 UART 工作原理

起始位: 先发出一个逻辑“0”的信号, 表示传输字符的开始。

数据位: 紧跟起始位之后。数据位的个数可以是 4、5、6、7、8 等, 构成一个字符。通常采用 ASCII 码。从最低位开始传送, 靠时钟来定位。

奇偶校验位: 数据位加上这一位后 (跟在数据位尾部), 使得“1”的位数应为偶数(偶校验)或奇数(奇校验), 以此来校验数据传送的正确性。

停止位: 它是一个字符数据的结束标志。可以是 1 位、1.5 位、2 位的高电平 (逻辑“1”)。

空闲位: 处于逻辑“1”状态, 表示当前线路上没有数据的传送。

波特率:

数据传输速率使用波特率来表示。单位 bps (bits per second), 常见的波特率 9600bps、19200bps、115200bps 等等, 如果串口波特率设置为 9600bps, 那么传输一个比特需要的时间是 $1/9600 \approx 104.2\mu s$, 即 1bit 传输时间大约为 104us, 传送一个数据实际是 10 个比特 (开始位-8 个数据位-停止位), 传输速率实际为 $9600 * 8 / 10 = 7680\text{bps}$ 。

串口的具体配置参见寄存器列表，注意配置波特率时，需要 UART_LCR[7] 先配置为 1 才能生效。

二 SOC 介绍

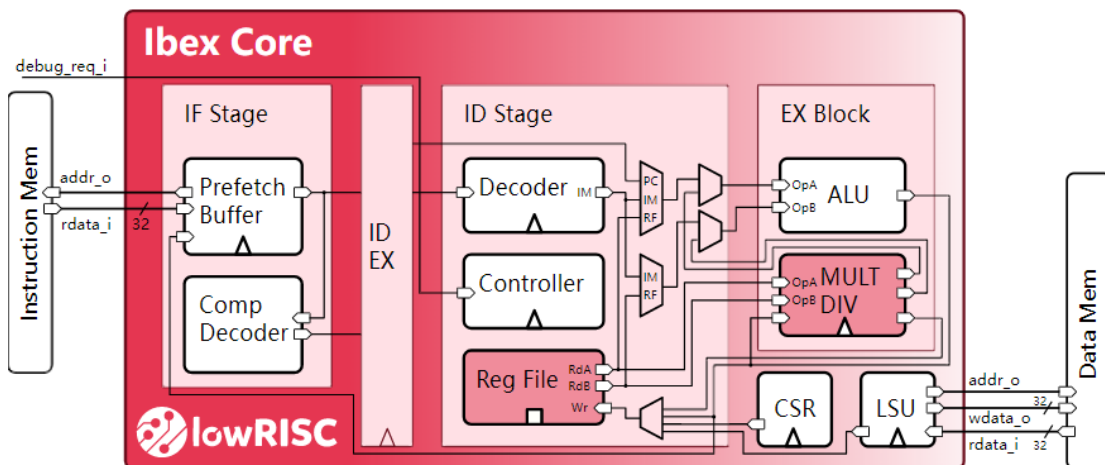
1、功能列表

本 SoC 设计是最精简的 RISC-V 处理器 SoC，包含最基本的 AMBA 总线、外设，满足 RISC-V 处理器爱好者的高效学习。

- CPU: RISC-V
- 总线: AMBA2.0, AHB/APB
- 外设: UART/I2C/QSPI
- 系统时钟: 50MHz
- 主存: 128KB

2. CPU 核介绍:

ibex 是一款 32 位开源 RISC-V 处理器，2 级流水，支持 RV32I、RV32C、RV32M、RV32B 等指令，支持 M-Mode 和 U-Mode。



Ibex 相关的资料介绍:

[Ibex Reference Guide — Ibex Documentation](#)

[0.1.dev76+g056cb44.d20220830 documentation \(ibex-core.readthedocs.io\)](#)

Ibex github 库:

[ibex/vendor/lowrisc ip/dv/sv/mem_model at master · lowRISC/ibex · GitHub](#)

工具链信息:

<https://github.com/lowRISC/lowrisc-toolchains/releases/download/20210412-1/lowrisc-toolchain-gcc-rv32imc-20210412-1.tar.xz>

3、SOC 架构框图

本 SoC 设计包含 RISC-V 处理器、AHB/APB 总线、SRAM，外设包括 QSPI、UART、I2C，DMA，ISP，PINMUX，整体系统框架如下图。

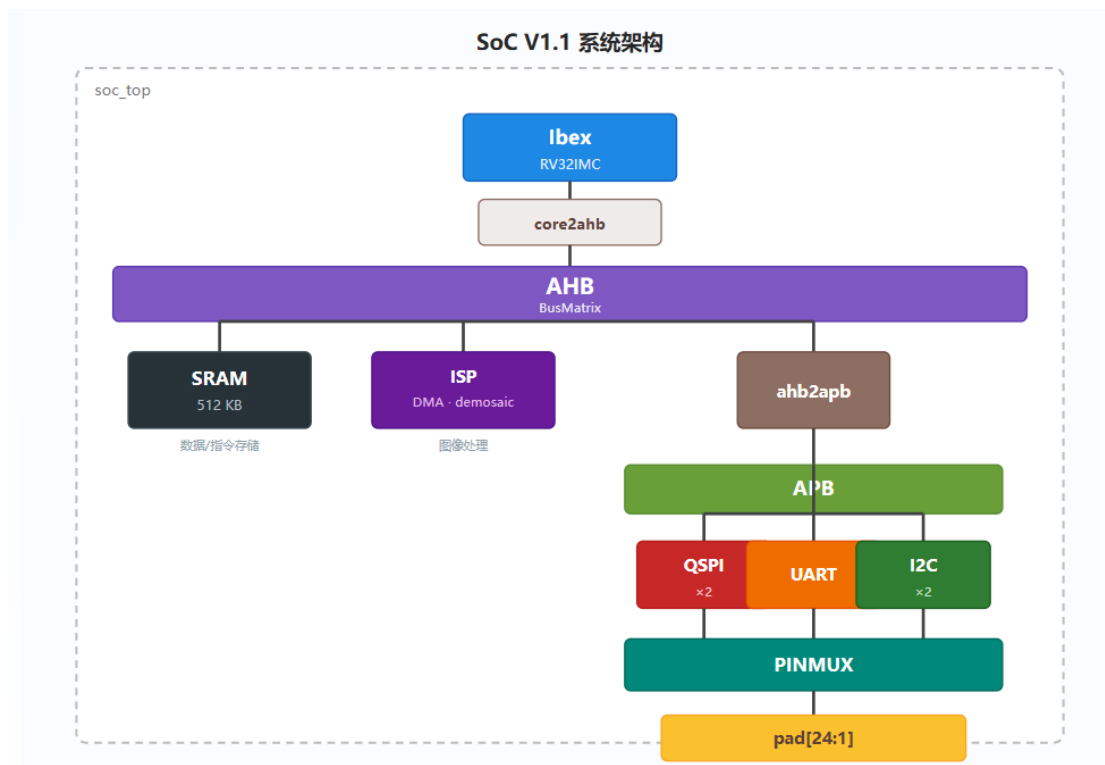


图 2 · SoC V1.1 硬件架构 (层级总线视图, 对齐 soc/top/top.v)

4、顶层接口信号说明

详细描述模块的顶层信号，包含信号名、位宽、输入输出属性、详细说明等。

Signal	Width	I/O	Description
SoC Interface			
hclk_100	1	I	AHB clock
hreset_n	1	I	AHB reset signal Active state:Low
UART_TX	1	O	
UART_RX	1	O	
SPI_CLK	1	O	SPI 时钟
SPI_CSN0	1	O	
SPI_CSN1	1	O	
SPI_CSN2	1	O	

SPI_CSN3	1	0	
SPI_SD00	1	0	
SPI_SD01	1	0	
SPI_SD02	1	0	
SPI_SD03	1	0	
SPI_SDI0	1	1	
SPI_SDI1	1	1	
SPI_SDI2	1	1	
SPI_SDI3	1	1	
SCL_PAD_I	1	1	
SCL_PAD_0	1	0	
SCL_PADOEN_0	1	0	
SDA_PAD_I	1	1	
SDA_PAD_0	1	0	
SDA_PADOEN_0	1	0	

5、各模块信号说明及设计细节

各个模块详细介绍见上述 IP 部分。

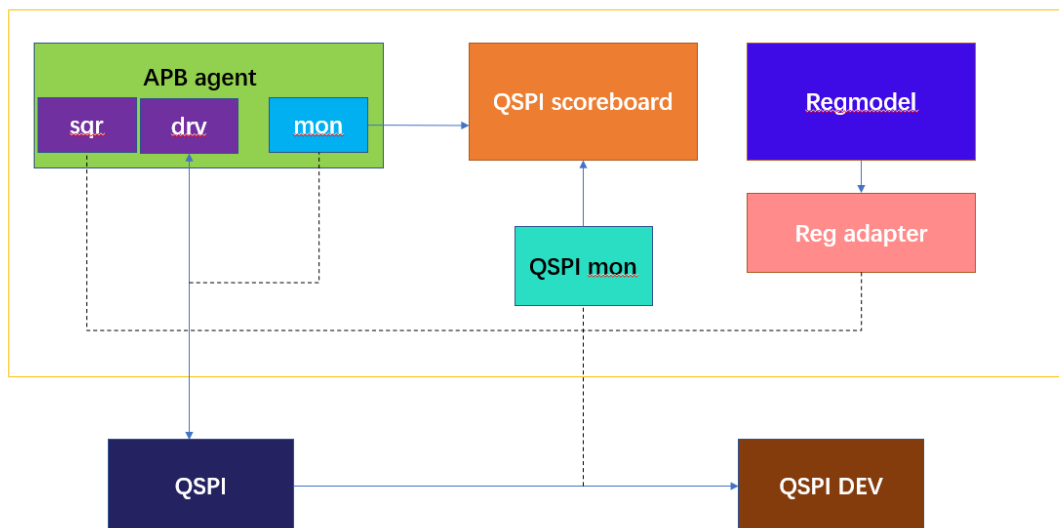
6、寄存器描述

参见 SoC 寄存器列表。

三. 验证环境

1. IP 验证环境

QSPI 的验证环境



➤ 文件夹介绍:

QSPI/tb/env 各种 QSPI testbench 的 组件

QSPI/tb/tests 测试用例

QSPI/sim 跑 simulation 的目录

➤ 命令:

编译命令 `make comp`

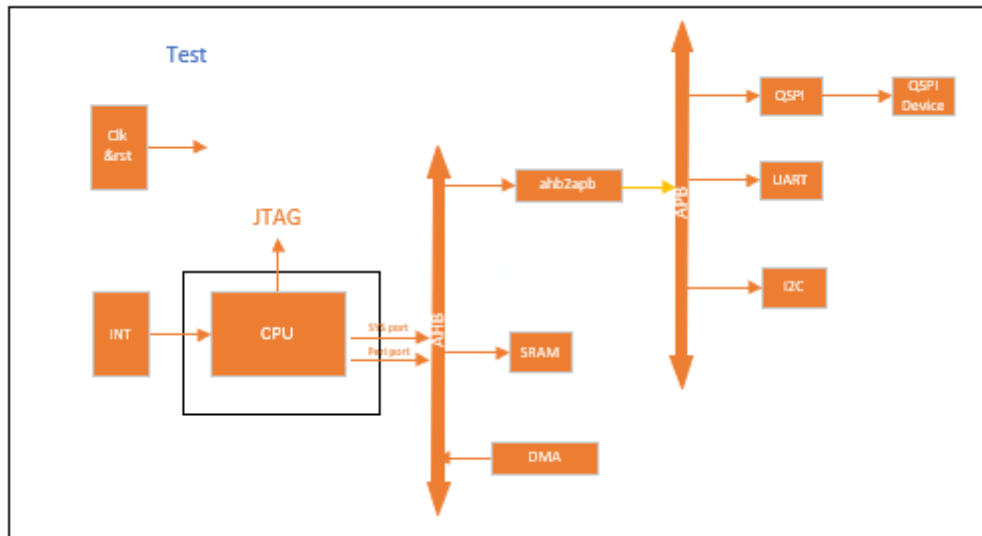
运行指令 `make run_{test_name}`

Example : `make run_qspi_read_test`

大家根据自己需求更改 makefile 文件

2. SOC 验证环境

仿真环境框图



➤ 文件夹介绍:

soc/filelist : 环境的 filelist

soc/ibex : ibex cpu 核

soc/ip : 外设及总线信息, 其中外设全部代码可见, 总线目前是加密的。

soc/model: sram model

soc/sw : 放置各个模块测试用的 C pattern

soc/test: 挂载 qspi device 等 vip

soc/top: soc 顶层文件, 例化各个模块。

➤ 命令:

(1) 编译 test 环境 : `make comp`

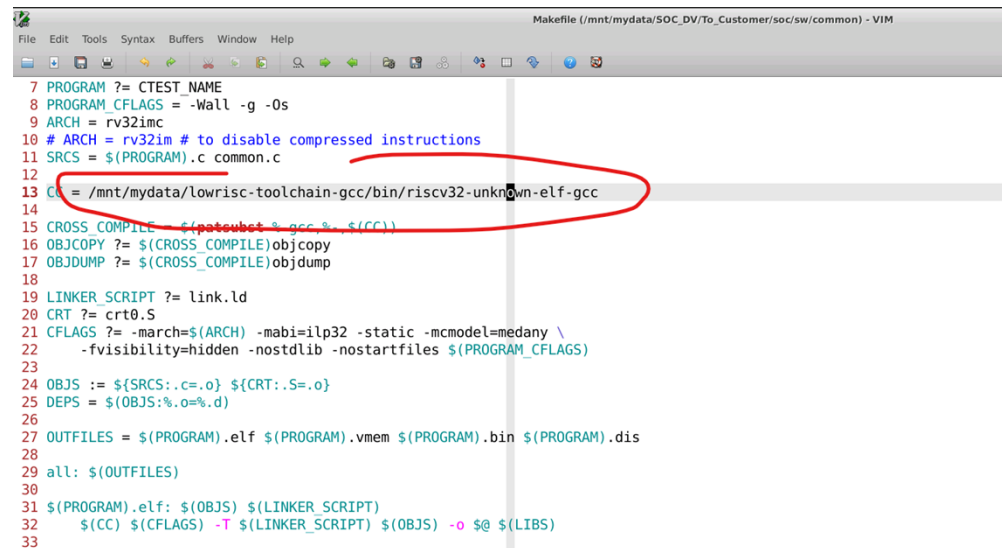
(2) 单独 C compile + run RTL simulation : `make run_{test_name}`

注意:

1. Sw 下面的 test_name 要和 c 的 name 一致, 比如 spi_test 那么 spi_test 目录下的 c 的名字叫 spi_test.c
2. 运行 soc 的 toolchain 需要自己下载。地址在

<https://github.com/lowRISC/lowrisc-toolchains/releases/download/20210412-1/lowrisc-toolchain-gcc-rv32imc-20210412-1.tar.xz>

安装完修改 C test 路径下的 sw/common/makefile , 如



```
7 PROGRAM ?= CTEST_NAME
8 PROGRAM_CFLAGS = -Wall -g -Os
9 ARCH = rv32imc
10 # ARCH = rv32im # to disable compressed instructions
11 SRCS = $(PROGRAM).c common.c
12
13 CC = /mnt/mydata/lowrisc-toolchain-gcc/bin/riscv32-unknown-elf-gcc
14
15 CROSS_COMPILE = $(subst gcc,,$(CC))
16 OBJCOPY ?= $(CROSS_COMPILE)objcopy
17 OBJDUMP ?= $(CROSS_COMPILE)objdump
18
19 LINKER_SCRIPT ?= link.ld
20 CRT ?= crt0.S
21 CFLAGS ?= -march=$(ARCH) -mabi=ilp32 -static -mmodel=medany \
22 -fvisibility=hidden -nostdlib -nostartfiles $(PROGRAM_CFLAGS)
23
24 OBJJS := ${SRCS:.c=.o} ${CRT:.S=.o}
25 DEPS = ${OBJJS:%.o=%.d}
26
27 OUTFILES = $(PROGRAM).elf $(PROGRAM).vmem $(PROGRAM).bin $(PROGRAM).dis
28
29 all: $(OUTFILES)
30
31 $(PROGRAM).elf: $(OBJJS) $(LINKER_SCRIPT)
32 $(CC) $(CFLAGS) -T $(LINKER_SCRIPT) $(OBJJS) -o $@ $(LIBS)
33
```

修改图中红色圈起来的地方即可。